

**ОСНОВИ ПРОГРАМУВАННЯ
ДЛЯ ШКОЛЯРІВ**

**ГРУПА
PRO**

**СТВОРЕННЯ САЙТУ
HTML ТА CSS**

**ПІДКЛЮЧЕННЯ
СЛАЙДЕРА**

Підключення слайдерів з бібліотек

Заходимо на сайт <https://kenwheeler.github.io/slick/>



Обираємо **Got it** – отримати, або просто прокручуємо сторінку до ось такого віконця, де є код для додавання в наш сайт. Копіюємо **перший код**, та вставляємо його в тег <head> поряд з тегом, яким ми підключали CSS.

УВАГА!!! Перевірте наявність **https:** на початку лінку!!!

```

<link rel="preload" as="style" href="style.css"
onload="this.onload=null;this.rel='stylesheet'" />
<link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/slick-carousel@1.8.1/slick/slick.css"/>
<link rel="preconnect" href="https://fonts.googleapis.com">
<link rel="preconnect" href="https://fonts.gstatic.com"
crossorigin>
    
```

```

158 <!-- java Script -->
159 <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/slick-carousel@1.8.1/
slick/slick.min.js"></script>
160 <script src="app.js"></script>
161
162 </body>
163 </html>
    
```



Другий код вставляємо
внизу, там де ми підключали
Java Script

Після того, як ми підключили цю бібліотеку, ми можемо сформувати структуру слайдера в **html**

```

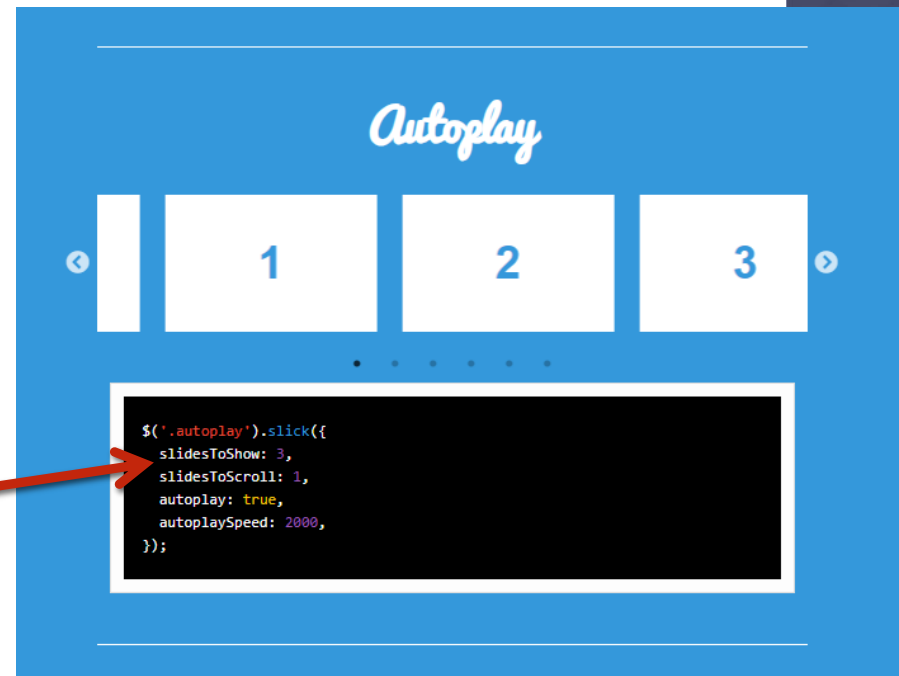
<!-- SLIDER -->
<div class="autoplay">
  <div></div>
  <div></div>
  <div></div>
  <div></div>
  <div></div>
  <div></div>
</div>
</div> <!--slider-->

```

Після того, як ви сформували структуру, додали CSS для фото (розміри, кути, обводку, тощо, ви можете знайти на сторінці слайдер, який вам подобається.

Для нашого проекту підійте слайдер з автопрограшем - **autoplay** (всі фото будуть рухатися автоматично).

Обираєте слайдер та копіюєте його JS код.



Для того, щоб зробити слайдер, який нам потрібен, треба його трохи персоналізувати (кастомізувати). Для цього, давайте розберемо значення коду.

4 строка каже нам, що для класу `.autoplay` ми робимо slick – слайдер. Якщо у вас декілька різних слайдерів на сторінці, треба використовувати ідентифікатор `id #` (`$('#autoplay').slick({`

5 строка `slidesToShow: 3`, - каже нам, скільки елементів буде показуватися на сторінці. Нам потрібно не 3, а 4, міняємо.

6 строка `slidesToScroll: 1`, – каже нам на скільки елементів вперед буде рухатися слайдер.

7 строка `autoplay: true`, – показує, що автоплей включений: Якщо треба виключити змінюємо на `false`,

8 строка `autoplaySpeed: 2000`, показує нам з якою швидкістю буде змінюватися слайд. У даному випадку 2000 мілісекунди, або просто 2 секунди.

В оригінальному слайдері є ще кнопки вперед-назад. Але вони нам не потрібні, то ми додамо значення

`arrows: false`, (стрілки: видалити)

Кінцевий код має виглядати так

```

style.css  JS app.js
JS app.js > $() callback
1  $(function() {
2      /* SLIDER https://kenwheeler.github.io/slick/
3
4      $('.autoplay').slick({
5          slidesToShow: 3,
6          slidesToScroll: 1,
7          autoplay: true,
8          autoplaySpeed: 2000,
9      });
10 }
  
```

```

style.css  JS app.js
JS app.js > ...
1  $(function() {
2      /* SLIDER https://kenwheeler.github.io/slick/
3
4      $('.autoplay').slick({
5          infinite: true,
6          slidesToShow: 4,
7          slidesToScroll: 1,
8          autoplay: true,
9          autoplaySpeed: 2000,
10         arrows: false,
11     });
12 }
  
```